

DOBRODRUŽSTVÍ VE WAN SHI TONGOVĚ KNIHOVNĚ



Dobrodruhu, vítěj ve Wan Shi Tongově knihovně!

Prastaré knihovně, které vládne soví duch,
co zná deset tisíc věcí! Právě zde rozluštil
avatar Aang se svými přáteli otázku, jak
porazit pána ohně a zachránit svět.

Wan Shi Tongova knihovna ale ukrývá
mnoho dalších tajemství. Procházka
skrze tuto knihovnu tě naučí spoustu
věcí a prozkoumá tvé schopnosti.

Jsi připraven? Vyrážíme!

Hra byla připravena k příležitosti
akce **Den pro dětskou knihu 2025**
ve spolupráci Nakladatelství CREW s.r.o.
a Svazu knihovníků a informačních pracovníků.

Připrav si **tužku**
a **pracovní list** v podobě
herního svítka a **vydej se po jednotlivých**
úkolech Wan Shi Tongovy knihovny.



VÁLKA SKONČILA... ALE DOBRODRUŽSTVÍ TEPRVE ZAČÍNÁ!

Příběh **Slíb** se odehrává krátce po událostech známých ze seriálu **Avatar: Legenda o Aangovi**. Aang se ocitá v koloniích, které Národ ohně vybudoval v Království země. Třeníce mezi oběma národy totiž ohrožují křehký světový mír – a staví avatara proti jednomu z jeho nejlepších přátel, pánovi ohně Zukovi!

Scénář k této knize napsal držitel Eisnerovy ceny Gene Luen Yang (Komiksový **Clash**, **Američan čínskému původu**) v úzké spolupráci s tvůrci seriálu, Bryanem Konietzkiem a Michaellem Dantem DiMartinem. Tohle je příběh, na který fanoušci **Avatara** čekali!

K dostání na www.obchod.crew.cz
a u dobrých knihkupců.

nickelodeon.
AVATAR
LEGENDA O AANGOVĚ

CREW

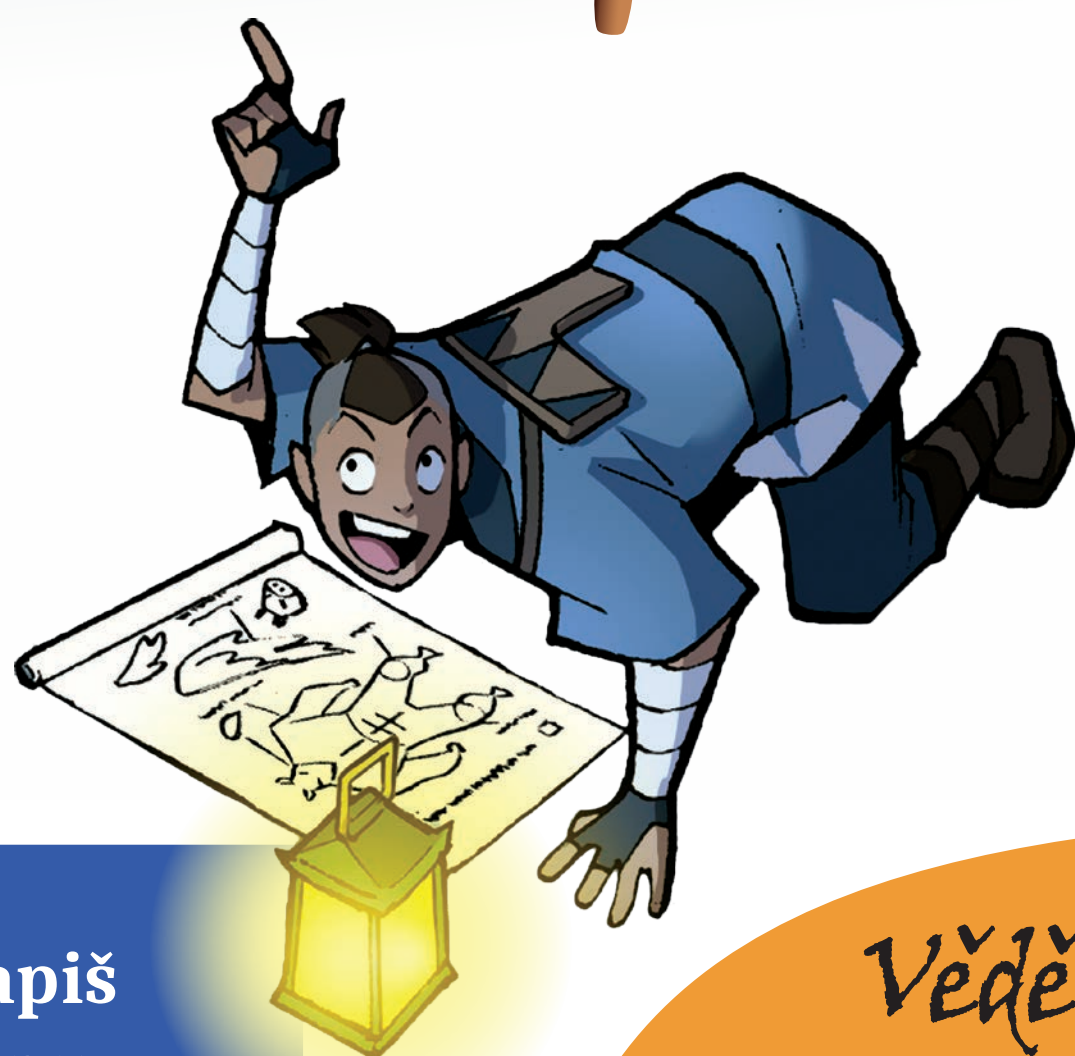


skip

Daruj své vědění knihovně



Wan Shi Tong je prastarý duch v podobě obrovské sovy. Je také ztělesněním knihovny, kterou stráží. Pokud chceš vstoupit do jeho knihovny, **musíš mu přinést dar v podobě vědění.**



Do svého svitku napiš nebo nakresli jednu nejzajímavější věc, myšlenku nebo informaci, kterou znáš. Obdaruješ tak Wan Shi Tonga a budeš moci pokračovat dál na své výpravě knihovnou.

Věděli jste, že...

Komiks *Avatar – Legenda o Aangovi: Slib*, část první od Nakladatelství CREW je **prvním komiksem** z tohoto světa, který vyšel **v českém překladu**? Díky němu si můžete užít pokračování příběhu avatara Aanga a jeho přátel, který znáte z kultovního kresleného seriálu!

CREW



skip

nickelodeon.

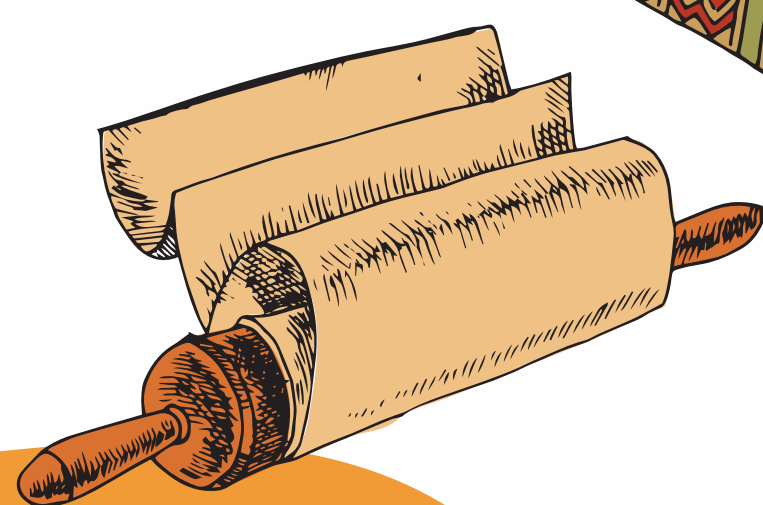
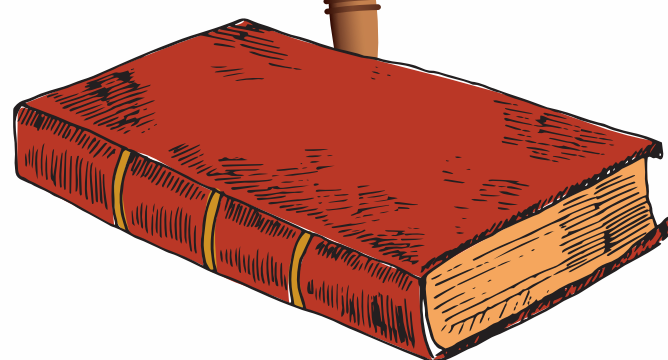
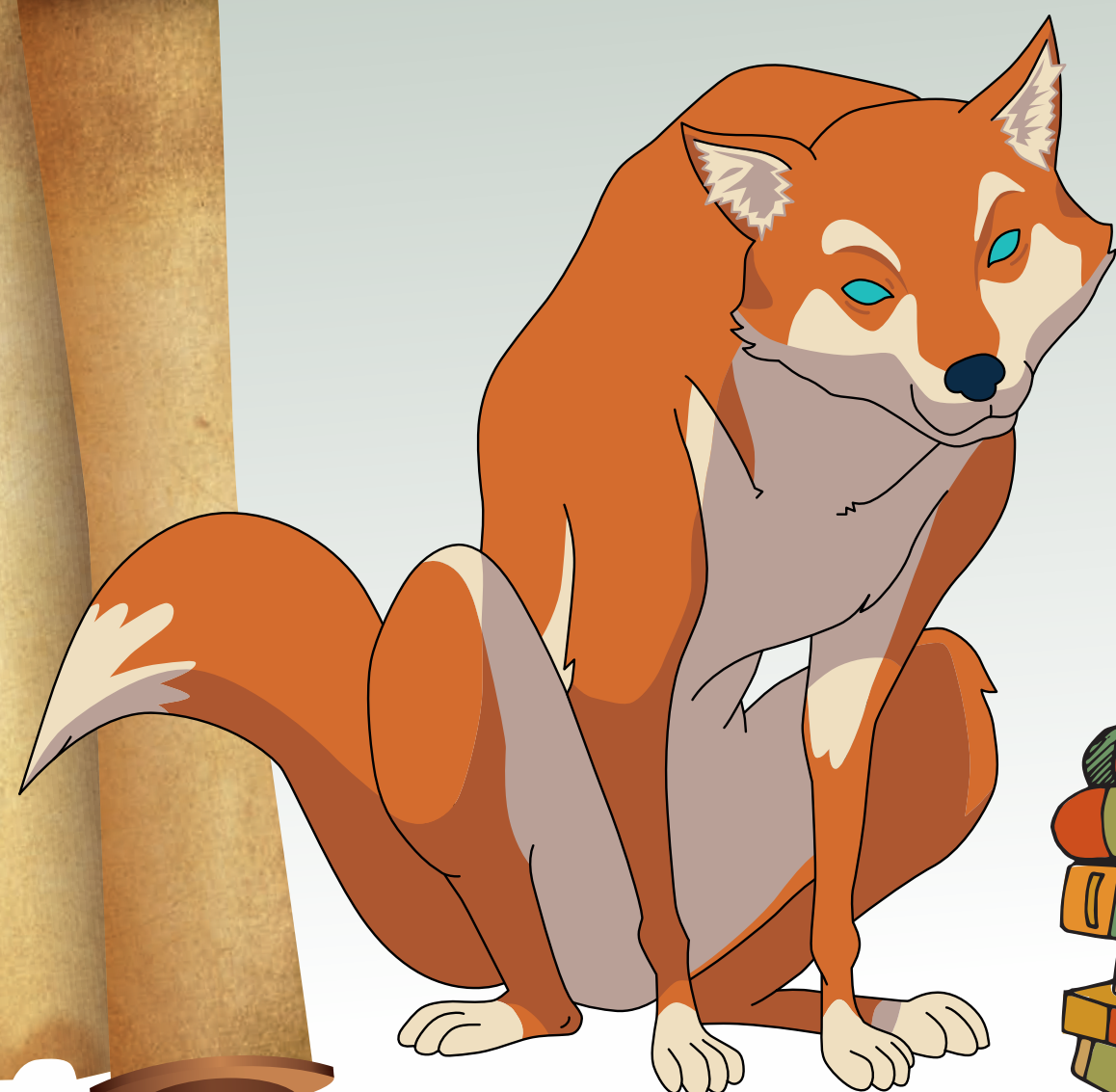
AVATAR
LEGENDA O AANGOVÍ

TĚŽŠÍ ÚKOL

Staň se knihovníkem

Knihovna se neobejde bez knihovníka, ale Wan Shi Tongova knihovna žádného nemá.

Jen soví duch brázdí její chodby a nižší duchové v podobě lišek do knihovny nosí vzácné svitky a knihy, aby je zde uložili do věčného archivu. **Jak zde ale kdokoliv může cokoliv najít?**



Věděli jste, že...

Až do konce 20. století se v knihovnách pro vyhledávání knih používaly lístkové katalogy?

Jednalo se o šuplíčky, ve kterých byly malé papírové lístky, kde na každém z nich byly zapsány informace o jedné knize. Najít titul v knihovně pak zabralo mnoho času, kdy se listovalo skrze tyto šuplíky a lístky.

Dodnes jsou v některých knihovnách lístkové katalogy přechodně používány nebo slouží k vyhledání opravdu starých knih. Lístkové katalogy jsou už spíše raritou, kterou **nahradily mnohem rychlejší a jednodušší počítače.**



Staň se společně s avatarem Aangem na chvíli knihovníkem a zkus si najít knihy podle zadání. Pokud si nebudeš vědět rady, požádej o pomoc kamarády nebo někoho dospělého, ale určitě použij moderní technologii. Na počítači nebo telefonu si vyhledej webové stránky lokální městské knihovny a na nich její katalog knih. V katalogu pak zkus najít tituly, které odpovídají zadání. Až je najdeš, napiš si jejich název a zkus si třeba nakreslit titulní stranu!



nickelodeon.

AVATAR
LEGENDA O AANGOVÍ

CREW

DEN PRO
DĚTSKOU
KNIHU!!!

skip

Vládcí živlů



Ve světě příběhu *Avatar – Legenda o Aangovi* existují čtyři národy. Národ země, vzduchu, vody a ohně. Někteří jejich obyvatelé se narodí se schopností ovládat jeden z těchto živlů. Aby lidé mohli živly ovládat, musí se naučit speciální pohyby, které vycházejí z různých bojových umění.

Dokážeš přiřadit bojová umění k ovládání jednotlivých živlů?



Věděli jste, že...

Jednotlivé národy se od sebe v ovládání živlů inspirují? Každý vládce si tak může vybudovat svůj vlastní styl. I díky tomu se třeba Toph naučila ovládat kov nebo Aang oheň.

Tai Chi

Bojové umění Tai Chi je velmi elegantní a jemné, zároveň ale dokáže být i smrtící. Spojuje přínosy pro duševní a fyzické zdraví. Používá svou jemnost k překonání tvrdé síly.

Baguazhang

Toto bojové umění spočívá v tanci kolem soupeře. Vypadá jako pohyb v kruzích. Využívá úhyby, ústupy nebo hledání chytrého řešení boje.

Severní Shaolin

Silný a dynamický způsob boje. Je velmi energický, nebezpečný a skoro až hypnotizující. Někteří jej popisují jako neúprosný a velmi útočný.

Hung Gar

Slova, která by se dala použít k popisu tohoto bojového stylu, jsou „silný“ a „zakotvený“.



Vládcí země

Ti, co vládou zemi, jsou mnohdy silní a neoblomní. Často nenechávají své nohy opustit zem. Jejich styl boje je robustní, využívající hrubou sílu. Mimo jiné dokáží ovládat také kov.



Vládcí ohně

Ohniví vládci využívají k vládnutí celé své tělo v mnoha různých dynamických pohybech. Jejich styl je nebezpečný a tvrdý. Mimo oheň dokáží dobří vládci ovládat také blesky.



Vládcí vody

Vládcí vody jsou jemní, ale zároveň úderní. Kromě vody dokážou ovládat také sílu léčení.



Vládcí vzduchu

Vládcí vzduchu se v boji zaměřují na lehkost a spíše se boj snaží vyhrát bez násilí. Nedotknutelnost vzduchu mohla také inspirovat vládce větru k nomádskému způsobu života, odloučenosti, osvícení a mírumilovnosti. Ovládají též umění letu.

nickelodeon.

AVATAR
LEGENDA O AANGOVÍ

CREW

DEN PRO
DĚTSKOU
KNIHU!!!

skip

Řád bílého lotusu

Všechny národy kdysi žily v souladu.

Rovnováha a harmonie byly narušeny až válkou, kterou vyvolal Národ ohně. Ale do dnešních dob, kdy světem putuje avatar Aang, tuto křehkou **harmonii, filozofii a krásu** stráží Řád bílého lotusu, pojmenovaný po herním žetonu ze hry **Pai Sho**.

Jeho členy jsou třeba Zukův strýček Iroh, mistr ovládání ohně Zhong Zhong, Katařin dědeček mistr Pakku nebo král Bumi.

strýček Iroh



mistr Pakku



král Bumi



Věděli jste, že...

Mandala je slovo ze sanskrtu, které znamená „kruh“. Mandalas jsou obrazce, které symbolizují jednotu a harmonii a používají se jako nástroj k meditaci. V západní kultuře jsou hojně využívány jako terapeutický nástroj, například v podobě antistresových omalovánek.

Lotus ve znaku řádu připomíná jemnou mandalu. Vyber si pastelky svých oblíbených barev a s myšlenkou na harmonii a rovnováhu lotus vybarvi.



CREW

DEN PRO
DĚTSKOU
KNIHU!!!

skip

nickelodeon.
AVATAR
LEGENDA O AANGOVÍ

Avatarský stav

Zapoj své smysly! Vezmi šipku a se zavřenýma očima ji zkus avatarovi Aangovi přišpendlit na správné místo!



Když avatar vstupuje do avatarského stavu, jeho síla ovládání všech živlů se znásobí díky propojení se silou Raavy, ducha světla a míru.

U avatara Aanga se avatarský stav pozná tak, že jeho tetování v podobě modré šipky začne zářit.



Věděli jste, že...

Celý příběh o Wanovi, úplně prvním avatarovi, který se spojil s duchem Raavou, je popsán v **sedmé** epizodě druhé série kresleného seriálu Legenda Korrry?

nickelodeon.



AVATAR
LEGENDA O AANGOVÍ.

CREW



skip