

Pravidla a průběh hry

1. Cílem šifrovací hry ŠifT je postupně vyluštit všechny šifry umístěné na trase po Táboře a získat cílové heslo. To vše v co nejkratším možném čase.
2. **Co nezapomenout s sebou!** Tužku, papír (nejlépe čtverečkový), nůžky, izolepu/lepidlo popř. mapu nebo mapy.cz v mobilu. Zajistit si pitný režim a být připraven i na nepřízeň počasí. Šifrovačka se koná za každého počasí!
3. Registrace týmů proběhne v sobotu **14. 5. 2022 v 8:15-8:50 v Klubovce** v přízemí Městské knihovny Tábor (Jiráskova ul. 1775) - po registraci a zaplacení startovného **100 Kč v hotovosti** (za tým) dostanete první šifru v zalepené obálce. **Šifru můžete otevřít až po startu!** Dále dostanete **nápovědy a řešení** ke každé šifře a **kartu týmu. Oboje na konci hry odevzdáte v cíli!**
4. **Hromadný start** proběhne v sobotu 14.5.2022 v **9:00** na Náměstí T. G. M.
5. Vylustění první šifry vás pošle na další stanoviště. Tam vyhledáte a vyzvednete z plastových desek další šifru - papír s logem ŠifT a jménem dané šifry (každá šifra má své jméno). **Berte si vždy pouze dva papíry se zadáním šifry a zanechte desky na stejném místě pro další spoluhráče!**
6. Všechny obdržené materiály i vylustěné šifry si nechte a nezaťujete, nikdy nevíte, jestli se ještě někdy nebudou hodit.
7. V případě, že si nebudete vědět rady nebo vás bude tlačit čas, můžete použít nápovědu nebo řešení šifry. To vám pomůže k nalezení dalšího stanoviště. **Použití nápovědy nebo řešení šifry označte v kartě týmu!**
8. Za každou použitou nápovědu vám v cíli bude připočteno 15 minut k výslednému času. Za každé použití řešení šifry vám v cíli bude připočteno 30 minut k výslednému času. V případě, že použijete nápovědu a posléze i řešení, budou započítány trestné minuty pouze za použití řešení, tedy 30 minut.
9. Vylustěním poslední šifry získáte cílové heslo, které **napišete do karty týmu.** Okamžikem odevzdání karty týmu s cílovým heslem se ukončí počítání vašeho času. **Cíl je na stejném místě jako registrace** (Klubovka v knihovně).
10. Trasa je vytvořena tak, abyste ji stihli cca za 4 hodiny. **Všechny týmy musí být v cíli nejpozději do 14:00 hod.!** Kdo nestihne trasu dokončit, bude mu za každou nedokončenou šifru i cílové heslo počítán počet trestných bodů, jako kdyby využil řešení šifry (30 minut).
11. **Hrajte férově!** Není povoleno sledovat jiné týmy, odposlouchávat nebo opisovat jejich řešení šifer, hledat další stanoviště odhadem a jinak nečestně si dopomáhat k rychlejšímu postupu hrou.
12. Vyhlášení vítězů proběhne ve **14:30 na Náměstí T.G.M.** Výsledky budou také zveřejněny na webu a facebooku knihovny.
13. Pokud byste se cestou ztratili, a to jak v šifrách, tak i na trase, je vždy možné volat na tel: **775 442 777** pro pomoc!
14. Pořadatelé nezodpovídají za bezpečnost týmu během hry ani za jakékoli přestupky způsobené účastníky. Od účastníků se vyžaduje slušné chování, ohleduplnost vůči okolí a dodržování veškerých aktuálně platných předpisů a zákonů.
15. Upozorňujeme všechny účastníky, že akce bude fotografována. Vzniklé fotografie umístíme na webu a facebooku knihovny. Pokud si nepřejete být fotografováni, prosíme, sdělte nám to. Děkujeme.
16. Držíme vám palce a přejeme parádní zážitek a radost z pohybu i šifrování!
Realizační tým ŠifTu, Městská knihovna Tábor